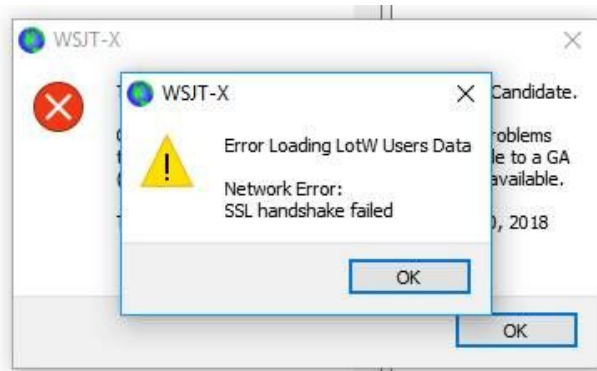


Změny z WSJT-X ver 2.0.0-rc2 na -rc3 zahrnují následující:

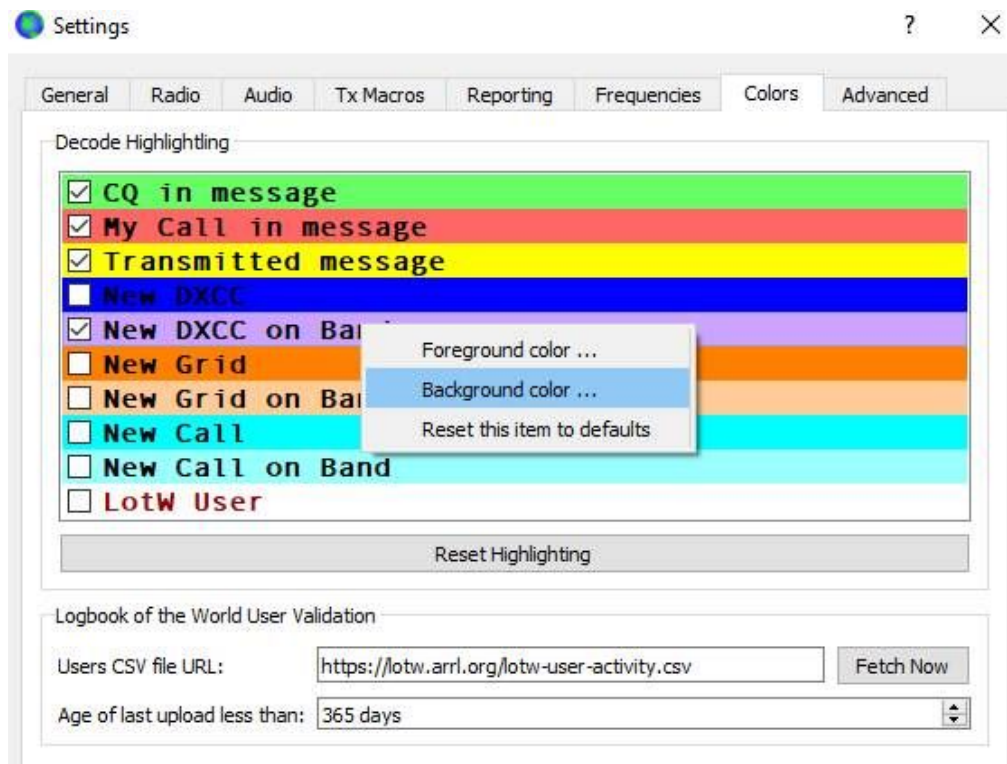
- Vylepšený výpočet S/NR pro FT8
- Zkušební Grid4 (ne Grid6) pro shodu v protokolem ADIF
- Automatické generování 77bitových zpráv pro volací značky s /R nebo /P
- Opraveno automatické sekvenování pro "CQ ABC ...", "CQ ABCD ..." atd.
- Opravená chyba "CQ RU RU ..."
- Implementováno AP dekodování pro kontestové zprávy a zprávy pro Houndy
- Zkontrolujte platnost Field day a RTTY Roundup výměn
- Implementováno " Select next caller" a použití zprávy "TU; ..."
- Volba auto-logování v contestech
- Zobrazení contest logu v reálném čase
- Contest exchange poslané do ADIF logu a do N1MM +
- Funkce pro export Cabrillo deníku
- Převod DXpedition módu vždy s použitím 77bitových zpráv
- Opravena chyba při otevření "houndcallers.txt"
- Odstraněna čísla na konci řádku z dekodování MSK144
- Dokončeno kódování/dekodování MSK144 pro zprávy a nestandardní značky
- Zastaven Tx před obnovením napájení po Tune
- Automatické aktualizace informací LoTW a rychlejší spuštění programu

Změny viditelné na první pohled



Tato výstraha koresponduje se vstupním řádkem **User CSV file URL** v okně Colors. Po sérii neúspěšných pokusů jsem zkusil default adresu zkopírovat CTRL+C, vložit do prohlížeče CTRL+V a soubor stáhnout do **Stažených souborů** a odtud jej překopírovat do adresáře logů WSJTx v **User-Uživatel-Appdata-Local-WSJTx**. Od toho okamžiku funguje označování uživatelů LOTW bez chyby. Zavinily to servery ARRL, které jsou od 15.10.vybaveny bezpečnostní pojistkou.

Další změnou je systém podbarvování řádků a volba barev. Po kliknutí pravým na příslušném řádku se otevře menu s volbou barvy písma, pozadí nebo default barvy



Release: WSJT-X 2.0-rc3
October 15, 2018

Changes from WSJT-X Version 2.0.0-rc2 include the following:

- Improved SNR calculation for FT8
- Test grid4 (not grid6) for matches in ADIF log
- Auto-generate 77-bit messages for callsigns with /R or /P
- Fix auto-sequencing for "CQ ABC ...", "CQ ABCD ...", etc.
- Fix the "CQ RU RU ..." bug
- Implement AP decoding for contest messages and for Hound
- Check Field Day and RTTY Roundup exchanges for validity
- Implement "Select next caller" and use of "TU; ..." messages
- Option to "auto log" in contests
- Real-time display of contest log
- Contest exchanges sent to ADIF log and N1MM+
- Function to export Cabrillo log
- Convert DXpedition mode to always use 77-bit messages
- Fix bug associated with opening "houndcallers.txt"
- Remove end-of-line numbers from MSK144 decodes
- Finish MSK144 encoding/decoding for Sh msgs and nonstandard calls
- Halt Tx before resetting power after Tune
- Auto update of LoTW info, and faster program startup