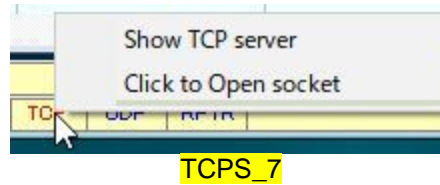


3.3 N1MM+/Logger32 Gateway

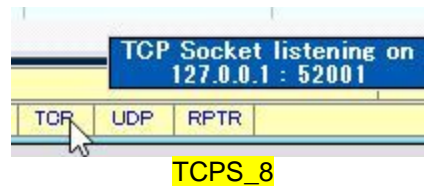
Prvně spusťte N1MM+.

Spusťte Logger32. COM port Radio v Logger32 zůstane zavřený

Ve spodní stavové liště klikněte pravým na "TCP". Vyberte "Click to open socket"

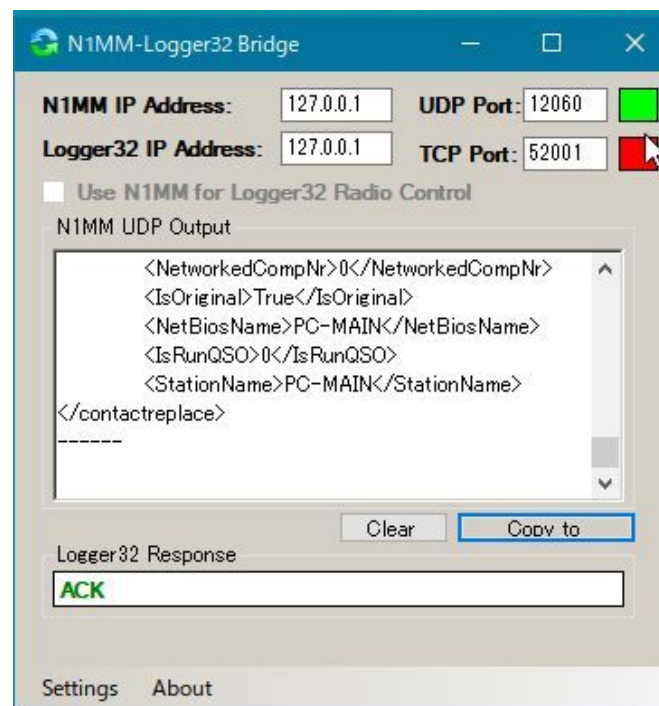


Když je myšička nad tlačítkem "TCP", uvidíte bublinu.



Spusťte **N1MM-Logger32 Bridge**. Počkejte chvíli a uvidíte malý zelený box. To znamená, že je připraven pracovat. Pokud potřebujete, tak změňte IP adresu a číslo portu. Tyto hodnoty by měly být stejné jako v N1MM (UDP) a TCP serveru (TCP).

N1MM-Logger32 Bridge stáhněte zde: <http://www.n2amg.com/software/n1mmlogger32bridge/>



Pokud ukládáte QSO v N1MM+, tak toto QSO je uloženo i do Logger32.

Pokud editujete existující QSO v N1MM+, tak je toto QSO modifikováno i v Logger32.

Když zrušíte existující QSO v N1MM+, tak je toto QSO zrušeno i v Logger32.

Frekvence a Mód v **Logbook Entry Window** sleduje Frekvenci a Mód v N1MM+.

4.0 TIPY

4.1 Logbook synchronizace

Jestli chcete synchronizovat oba deniky v Logger32 a JTDX tak zkuste nasledujici kroky.

Pokud vas denik Logger32 jiz obsahuje JT65 a/nebo JT9 QSOs:

- (1) V Logger32 exportujte PARTIAL (castechny) log, obsahujici vase JT65 a JT9 QSOs.
- (2) Pojmenujte exportovany soubor **wsjtx_log.adi** a ulozte ho do safe location.
- (3) Nahradte default soubor **wsjtx_log.adi** ulozeny v C:\user/name/AppData/Local/JTDX novym souborem, exportovany z Logger32.

Import dat z VASEHO deniku Logger32 zajisti, ze JTDX bude mit aktualizovana DXCC / Mode a QSO data a bude označovāt slyšené značky správně.

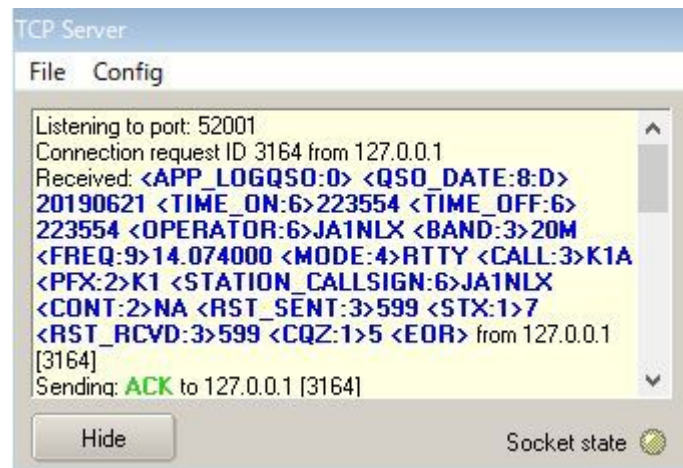
4.2 Chyby připojení

Pokud dostanete z JTDX error hlášení "Socket operation timeout" nebo "Host not found" tak zkuste následující kroky.

- (1) Zavřete/Otevřete TCP port
- (2) Podívejte se na IP adresu zobrazenou v Config menu a ve spodní stavové liště. Napište tuto IP adresu do JTDX TCP Server boxu.

4.3 Okno TCP Serveru

Klikněte na "TCP" ve spodní stavové liště a vyberte "Show TCP Server". Toto malé okno zobrazí komunikaci dat mezi TCP Serverem a Clientem. Pokud potřebujete, můžete změnit IP adresu a číslo portu.



TCPS_10

4.4 Nastavení TCP/UDP portu

Níže uvedený graf ukazuje výchozí nastavení pro Logger32, N1MM + a N1MM-Logger32 Most. IP adresu a číslo portů lze v případě potřeby změnit, vždy by však měla být stejná pro každý TCP a každý UDP port..



TCPS_11

N1MM-Logger32 Bridge v1.0.0.5

Popis

Tato aplikace bude ukládat spojení uložené v N1MM Contest Loggeru přímo do Logger32, pokud je spuštěna na pozadí. To eliminuje potřebu převádět qso přes ADIF soubory vytvořené v N1MM. Tato aplikace bude také posílat kmitočty a mód Radia do Logger32, takže mód a frekvence rádia jsou vždy uloženy správně.

Používání

Spuštění N1MM Loggeru prvně umožní N1MM Logger ovládat rádio.

Dále spusťte Logger32. Když se Logger32 otevře, rádio nebude aktivní, protože je již ovládáno v N1MM

Dále spusťte **N1MM-Logger32 Bridge**. Když se otevře, měl by se po otevření portu UDP pro připojení N1MM zobrazit zelený status připojení.

Jediný čas, kdy uvidíte zelený status pro Logger32, je zapisování qso.

Pokud jste v N1MM uložili qso a bylo také uloženo do Logger32, můžete qso v N1MM editovat a po aktualizaci qso bude aktualizováno i v Logger32. Pokud smažete qso v N1MM, bude stejné QSO vymazáno i v Logger32.

Nastavení N1MM

Otevřete N1MM Logger a klikněte na tlačítko **Config** (Konfigurovat) v menu Entry Window (Vstupního okno), když se menu otevře, vyberte Top položku s názvem **Configure Ports, Control Mode**, ect.

Když se otevře okno **Configure**, vyberte kartu **Broadcast Data**. Na kartě Broadcast Data vyberte položku **Rádio Info** a **Contacts**. Pokud používáte v N1MM více stanic, vyberte **All computers**. To umožní, aby bylo jakékoliv QSO uložené i od jiných stanic uloženo také do Logger32. Číslo portu můžete upravit nebo ponechat výchozí. Pokud port změníte, zkontrolujte, zda je v horní části aplikace změněno i v portu N1MM UDP.

Nastavení Logger32

Pokud nemáte TCP Server již otevřen. Na spodním stavovém řádku v Logger32 najdete tlačítko TCP. Klikněte na ně pravým tlačítkem myši a klikněte na **Open socket**. Měli byste také kliknout na první položku menu: **Show TCP server**. Tím se otevře TCP server, který se zobrazí, když je qso uloženo, **dokud neprovedete s ním se cítíte dobře**.

Description

This application will log contacts logged in the N1MM Contest Logger directly into Logger32 while it is running in the background. This eliminates the need to transfer qso over via the ADIF files created in N1MM. This application will also send Radio frequency and mode into Logger32 so the radio and mode are always set.

Usage

Load N1MM Logger first this will let N1MM Logger have control of the radio.

Next load Logger32. When Logger32 opens the radio will not be active as it is already started in N1MM

Next load the N1MM-Logger32 Bridge. When it loads you should see a green connection status after the UDP port is open for N1MM's connection. The only time you will see a green status for Logger32 is when a qso is being logged.

If you have logged a qso in N1MM and it has also been logged in Logger32 you can edit the qso in N1MM and after you have updated the qso it will be updated in Logger32. If you delete a qso in N1MM the same qso will be deleted in Logger32.

N1MM Settings

Open N1MM Logger and Click Config on the Entry Window menu when the menu opens select the Top menu called Configure Ports, Mode Control, ect.

When the Configuration window opens up select the Broadcast Data tab. On the Broadcast Data tab select Radio Info and Contacts. If you are running a multi-station setup in N1MM select All computers. This will allow any qso's logged on other stations to be logged in Logger32 also. You can edit the port number or leave it the default.

If you change the port make sure you change it in the N1MM UDP Port at the top of the application.

Logger32 Settings

If you do not have the TCP Server already open. On the bottom status bar in Logger32 you will find TCP listed. Right click on this listing and select

Click to Open socket. You should also click the first menu item: Show TCP server. This will open the TCP server to show when a qso is logged until you feel comfortable with it.