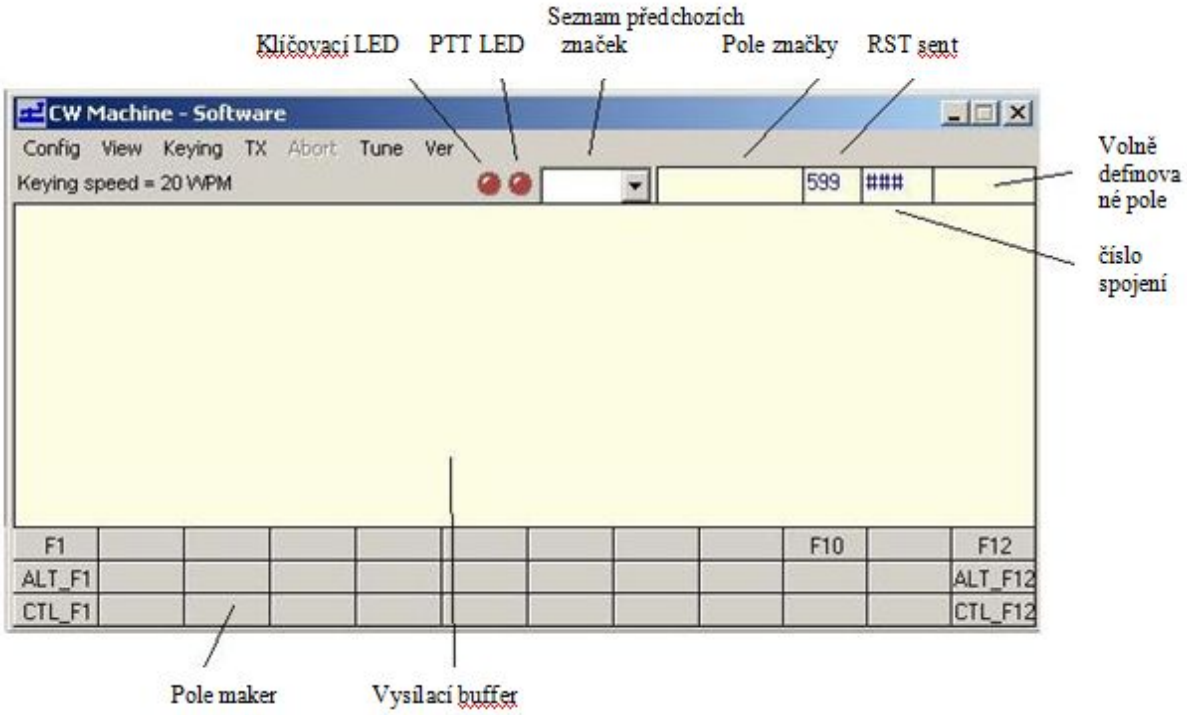
Okno CW Machine

Geoff Anderson G3NPA and Hew Lines VA7HU

1.0 Všeobecně

CW Machine poskytuje možnost propojit Logger32 s vaším transceiverem a vysílat CW z Logger32 přes interfejs na sériovém nebo paralelním portu. Je plně uživatelem konfigurovatelné a skládá se z okna vysílací vyrovnávací paměti a až 36 uživatelských programovatelných tlačítek, která mohou být zobrazena ve skupinách 0, 12, 24 nebo 36. Každé tlačítko je možné naprogramovat pomocí makro příkazů a / nebo textů a mohou být barevné rozlišeny. Pomocí vaší fantazie a makro jazyka, můžete vytvořit funkční tlačítka, která udělají CW provoz příjemnější a jednodušší.

CW Machine je v podstatě softwarový klíčovač, ale podporuje použití WinKey nebo CW KEYERu.



2.0 HLAVNÍ MENU

Lišta Menu v CW Machine poskytuje následující funkce:

2.1 Konfigurace Config

Obecně se doporučuje, aby po provedení jakékoli změny v nastavení konfigurace Keyeru, byl CW klíčovač zavřený a pak se znovu otevřel. To udělá dvě věci;:

uloží novou konfiguraci, a

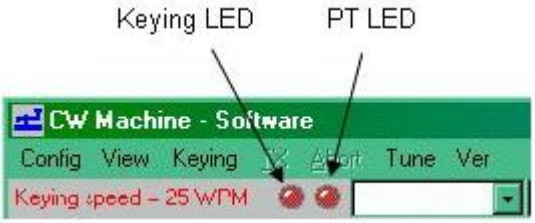
umožní, aby se software správně spustil s novým nastavením.

2.1.1 WinKey/Softwarový klíč

Toto je menu, kde si vybítáte mezi vestavěným CW KEYERem a externím klíčovačem WinKey,

Vyberte **Software** pro vnitřní KEYER. Po tomto výběru budete dostávat různá nastavovací dialogová okna, jak bude popsáno později.

Všimněte si, že se mění význam LED mezi oběma konfiguracemi. Při použití softwarového klíče jsou LED diody znázorněno na níže uvedeném snímku a zobrazují klíčování a PTT.



Když je vybraná volba WinKey, levá LED indikuje (když je zelená) že je spojení s WinKey vytvořeno.

Pravá LED indikuje následující stavy:

- Zelená Vysílání textu;
- Červená Klidový stav;
- Modrá Vysílání pádlem; a
- Oranžová Vysílání zprávy z vnitřní paměti Wnkey.

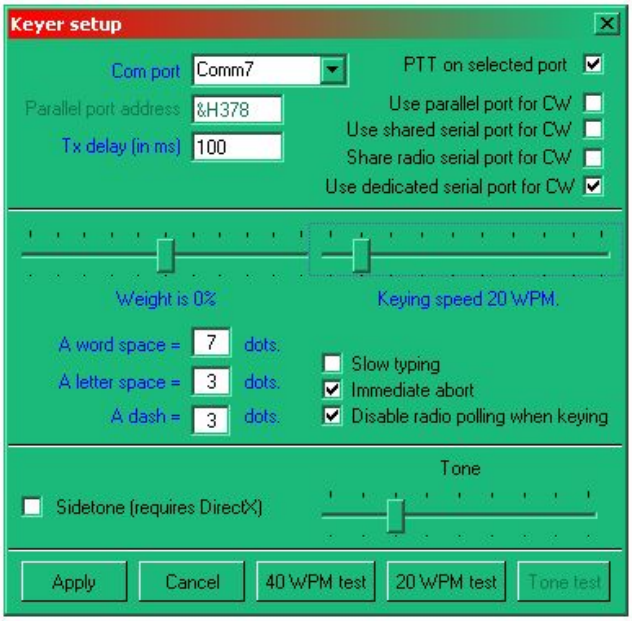
2.1.2 Keyer Setup - Software

Výběrem této položky se zobrazí dialogové okno **Nastavení klíčovače**, jak je uvedeno níže. Z tohoto panelu může uživatel:

- Nastavit adresy sériového a/nebo paralelního portu který bude použitý;
- Zkontrolovat, zda je port aktivní;
- Vybrat metodu PTT;
- Nastavit rychlost klíčování CW ve WPM (vpravo rychleji a vlevo pomaleji)
- Nastavit váhu CW klíčování;
- Nastavit zpoždění mezi aktivací PTT a první vyslanou značkou;
- Nastavit kmitočet a hlasitost příposlechového tónu

  Pozn: jestli není generování příposlechového tón vyžadováno, může to být vypnuto zatržením boxu v levém dolním rohu tohoto okna;
- Nastavit možnost **Disable radio polling when keying** (zakázat dotazování

  radia během vysílání. Tato možnost byla zavedena kvůli problémům hlášeným v souvislosti s klíčováním zařízení Omni V;
- Vybrat znak pro bezprostřední přerušení vysílání. Při použití klávesy **Esc** (spíše než se dokončí znak) při použití softwarové verze klíče;
- Testovat aktuální rychlost klíčování; a,
- Testovat počítačový příposlechový tón.



2.1.3 Použití paralelního portu

Když zvolíte použití paralelního portu pro CW Machine, všechno, co musíte udělat je nastavit adresu paralelního portu, zatrhnout **Use parallel port for CW** a podle potřeby zatrhnout box **PTT on selected port**.

2.1.4 Použití sériového portu

Když zvolíte použití seriového portu, máte tři možnosti:

1. Použít samostatný sériový port pro ovládání PTT a CW klíčování;
2. Klíčovat radio použitím úsporného ovládání signály v portu použitého pro rotátor nebo CAT ; nebo
3. přepínat mezi porty radia použitými pro SO2R.

Pozn: V reálném čase může být vybraná pouze jedna volba.

Výběr sériového portu nyní podporuje i USB adaptory.

2.1.5 Použití samostatného portu

Vyberte sériový port z rolovacího menu a pak podle potřeby vyberte **PTT on selected port**.

Pozn: Hexadecimální adresu aplikujte pouze při výběru paralelního portu.

2.1.6 Použití sdíleného portu

Je možné sdílet CW port s jinými sériovými porty, buďto radia, rotátoru nebo s paralelním portem přepínače anten.

Pokud sdílíte se (serial) radio nebo portem rotátor, označte **Use shared serial port for CW**.

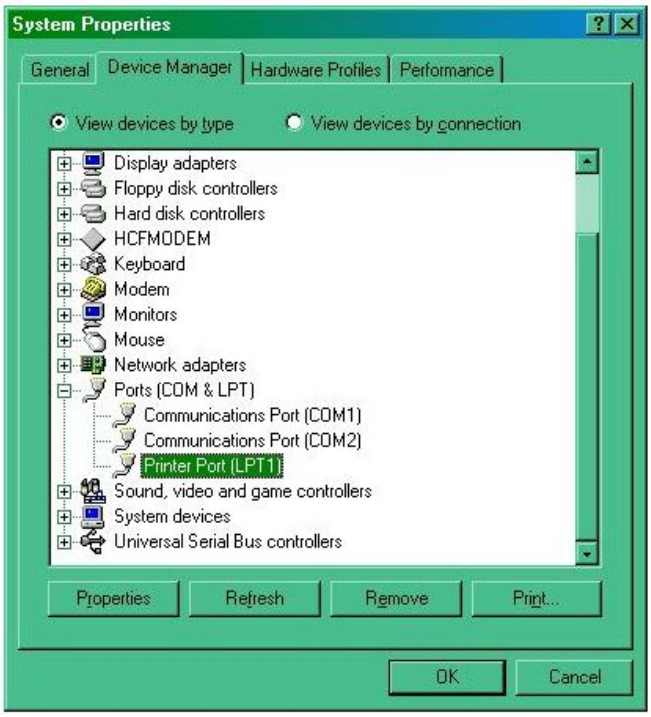
Sdílení CW se sériovým portem rádia je určeno pro uživatele, kteří vyžadují při SO2R použít signály RTS a DTR ke komunikaci radia a mít přepínání mezi porty pod kontrolou přepínací funkce SO2R **Ctrl+T**

Když sdílíte s paralelním portem přepínače anténť:

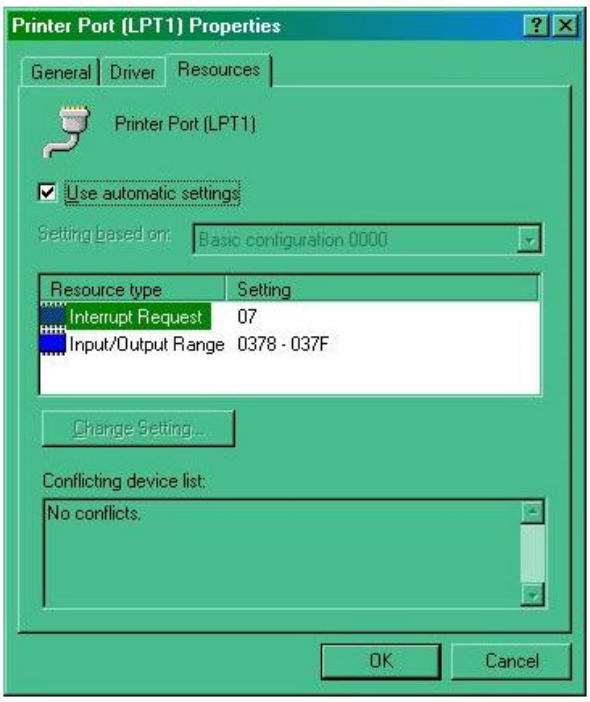
1. Nastavete adresu paralelního portu shodně s portem přepínače antén; a
2. Označte možnost **Use parallel port for CW**.

Vaše pozornost je také směrována na odstavec **Shared Serial and Parallel Ports** .

Uvidíte, že adresa paralelního portu je hexadecimální hodnota a měla by být zadána ve tvaru **& HXXX** a ne jako popis (např. LPT1). Pokud adresu svého portu neznáte, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu **My Computer** na ploše a vyberte položku **Vlastnosti | Správce zařízení**. Označte port, klikněte na něm pravým a zvolte **Vlastnosti**



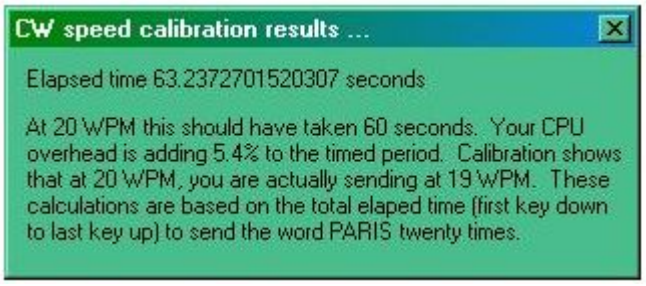
Záložka **Resources** (ve WIN-10 **Prostředky**) poskytne detaily o rozsazích Input/Output.



Potřebná adresa bude první z těchto dvou čísel. Přetáhněte nevýznamné nuly a zadejte zbytek ve formě &Hxxx . Na standardních systémech se **LPT1=&H378**. U jiných portů zkontrolujte potřebné hodnoty způsobem popsaným výše.

PTT Delay je vestavěné zpoždění, aby relé (nebo jiná obecná zpoždění) stačilo přepnou na vysílání, než bude vlastní CW text odeslán do vysílače. Zadaná hodnota by měla být v ms (milisekundách).

Jak rychle opravdu vysíláte? Výběrem jednoho ze dvou tlačítek spustíte WPM test KEYERu a to umístí slovo **Paris** do vyrovnávací paměti TX a rychlostí 20 nebo 40 WPM je odvysíláte.. Jedná se o časovaný proces určení jakou skutečnou rychlostí ve WPM váš počítač vysílá. Výsledky budou zobrazeny v informačním okně níže.
Doporučuje se, před začátkem pokusu vypnout rádio!

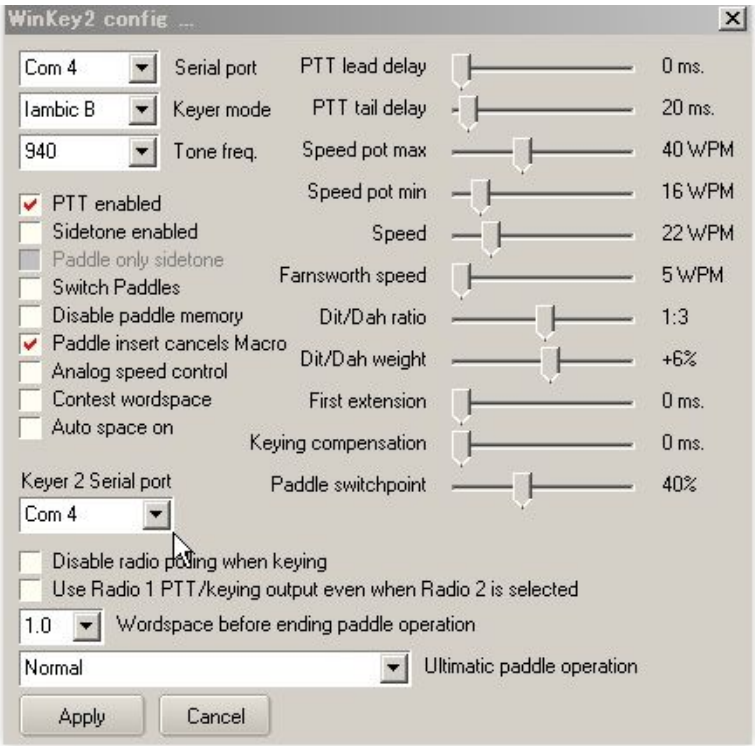


2.1.7 Volba Slow Typing

Od ver. CW-machine 3.1.2, má volba **Slow Typing** jinou funkci. Se zatrženou možností Slow Typing se klíčovač automaticky nevrátí na příjem, je-li vyrovnávací paměti vyslána. KEYER může být přinucen přijímat (vypnout PTT) klepnutím na tlačítko **Abort**, stisknutím **Esc** nebo provedením makra **$receive$**.

Pozn: Cílem Slow Typing je, aby se zabránilo PTT radia zapínat/vypínat když pomalý písař ťuká zprávu. Nemá-li uživatel konkrétní potřebu pro Slow Typing, je
VELMI DOPORUČENO TUTO FUNKCI VYPNOUT.

2.1.8 Keyer Setup - WinKey



Do nastavení CW Machine WinKey a WinKey2 (ver3.50) byl přidán seriový port pro Radio2. V případě WinKey2 to podporuje dva CW výstupy - pro Radio 1 a Radio2. Musíte zadat stejný port v poli sériového portu Keyeru2.

Kompletní informace o všech těchto nastaveních lze získat v manuálu k WinKey interfejsu staženého z http://k1el.tripod.com/docs.html. Většina těchto nastavení může být jednoduše ponechána, dokud nebudete vědět, jaký mají účinek. Existují však jeden nebo dva parametry, kde mohou dodatečnými informacemi trochu pomoci.

Analog Speed Control - Zaškrtněte tuto položku, pokud chcete mít kontrolu nad rychlosti klíčování přes externí ovládání. Nezatrhnete a Logger32 bude moci změnit rychlost klíčování pomocí pravého tlačítka myši na ukazateli rychlosti.

Key On n (kde n je 3 nebo 5) Výchozí hodnota pro klíčování je pin 3. Pin 5 zvolte, pokud je to vaše preference. **Poznámka pro uživatele MicroKey**: Je doporučeno používat pro klíčování pin 3. Zvolíte-li pin 5, pak budete místo klíčování ovládat PTT.

Sidetone (příposlech) - Důrazně vám doporučujeme přečíst si informace WinKey o použití sidetone - to souvisí s aktuálně použitým klíčovacím pinem. Uživatelé MK nepotřebují zde aktivovaný příposlech. V tomto případě je lepší použít přepínač sidetone v **USB Device Routeru** (záložka CW/WinKey).

Key Radio 1 from pin 3, Radio 2 from pin 5 - To zajišťuje automatickou změnu klíčovací linky CW z pinu 3 na pin 5, je-li rádio změněno z Radia 1 na Radio 2. Viz část SO2R pro další podrobnosti.

Disable Radio Polling when keying Zakázat dotazovíní radia během klíčování - Některá rádia dávají přednost dotazování CAT při klíčování. To dává uživateli možnost vybrat příslušnou volbu.

Poznámky pro uživatele MK - Logger32 otevře sériový port WinKey a pak přebírá kontrolu nad všemi funkcemi WinKey, včetně PTT na pinu 5. Pokud nechcete generování PTT od WinKey při běžícím Logger32, musíte zrušit zaškrtnutí políčka PTT v Logger32. Logger32 má vždy přednost. WinKey pin 5 je multifunkční. Logger32 můžete použít tento pin pro následující funkce:

- Nic;
- PTT;
- Příposlech; nebo
- Druhý CW výstup.

MK umožňuje pouze **None** a **PTT**, ale Logger32 může ovládat všechny funkce. Uvnitř MK je jumper s názvem SO1R/SO2R. Je to spojka pro pin 5. Je-li v poloze SO1R pak se pin 5 používá pro PTT. Je-li v pozici SO2R, pak je pin 5 odpojen od obvodů PTT a kabelem připojený na REMOTE mini DIN 6 konektoru (signál bude použit v SO2R rozšíření pro MK jako druhý zdroj CW).

2.1.9 Přiřazení klávesy Insert

Z tohoto menu můžete přiřadit libovolnou klávesovou zkratku klávese **INS** na klávesnici.

2.1.10 Appearance Zobrazení

Dovolí uživateli výběr fontu a barvy textu. Nastavení fontu pro textovou část okna je nyní použité pro pole značky, SRX a Name.

2.1.11 Serial # Preferences

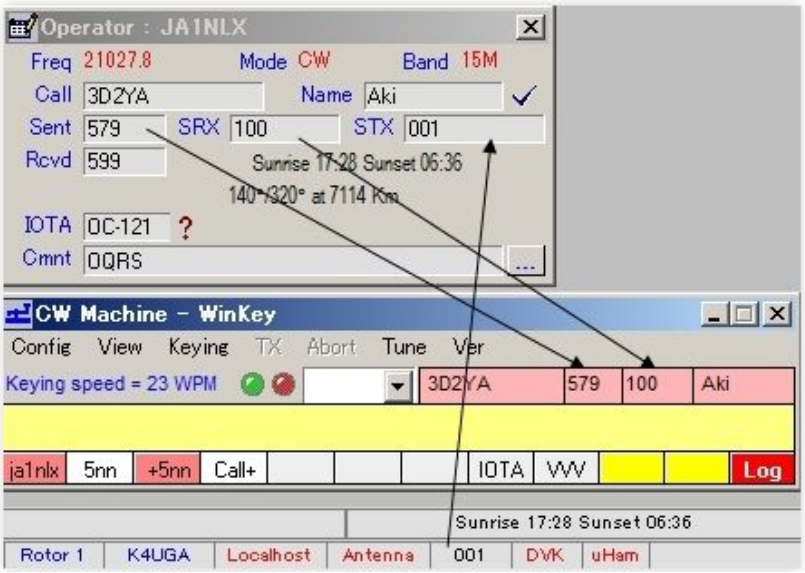
Toto dovolí uživateli vyslat písmena "T" nebo "O" místo číslice 0 (nula) při vysílání čísel v contestových serial numbers.

2.2 View

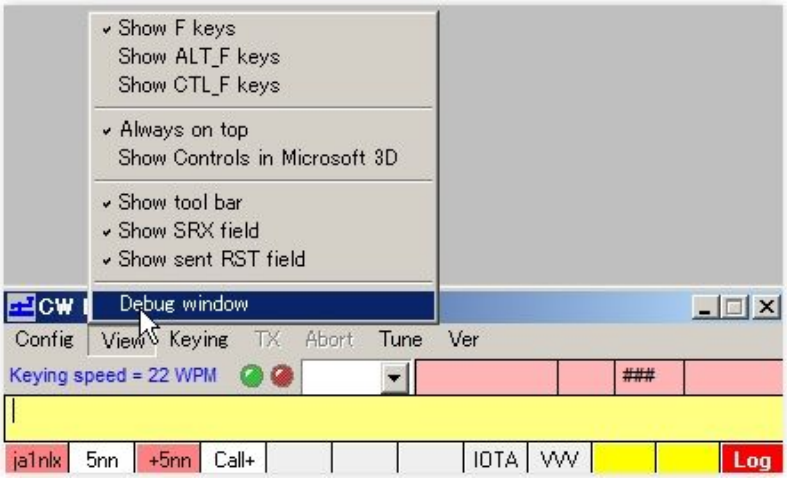
- **Show F keys** - Zobraz horní řadu tlačítek
- **Show Alt+F keys** - Zobraz prostřední řadu tlačítek
- **Show Ctrl+F keys** - Zobraz spodní řadu tlačítek
- **Always on Top** - Zajistí aby bylo okno CW Machine stále viditelné
- **Show Controls in Microsoft 3D** - Zobrazí Vis Basic ovladače v 3D formátu
- **Show tool bar** - Dovolí uživateli zobrazit nástrojovou lištu
- **Show SRX Field** - Dovolí uživateli zobrazit vstupní pole SRX.

Pozn: Toto pole normálně zobrazuje '###'. Při použití klikněte kursor do pole a napište přijaté seriové číslo. Původní symboly '#' není nutné mazat

- **Show Sent RST Field** - Dovolí uživateli zobrazit vyslaný RST report.



- **Debug window** - Dovolí zobrazit komunikaci mezi CW Machine a WinKey.



Keying Klíčování

- **Auto TX** - Je-li označeno, cokoliv bude vloženo do TX bufferu, bude bezprostředně vysláno;

- **Manual TX** - Je-li označeno, obsah TX buffer bude odeslán výběrem **TX** (viz níže);

- **Dedicated Serial Port** - je-li označeno, klíčování bude provedeno na portu, který je nastaven v Config menu. Není-li označeno, LED PTT a klíčování budou blikat, ale port zůstane neaktivní. **Pozn:** Tato položka menu bude dostupná pouze když je použitý samostatný port vybraný v setupu Config|Keyer;

- **TX** - Vyslání textu (dostupné pouze když je Keying nastaven na Manual TX);

- **Abort** - Bezprostřeně zastaví vysílání a smaže vysílací buffer;

- **Tune** - Dovolí operátorovi trvale zaklíčovat radio a ladit antenu. Tlačítko pracuje jako přepínač; první kliknutí to aktivuje, druhé kliknutí to vypne;
- **Ver** - Informace o čísle verze

3.0 RYCHLOST KLÍČOVÁNÍ KEYING SPEED

Pod lištou menu CW Machine je zobrazena aktuální rychlost klíčování. Kliknutí levým na textu **Keying speed = nn WPM** sníží aktuální časový prvek o 1ms, kliknutí pravým zvýší časovací prvek o 1ms.

Pozn: Navíc klávesy **Pgup** a **PgDn** jsou přiřazeny pro zvýšení a snížení rychlosti klíčování

4.0 CW MACHINE A CWGET

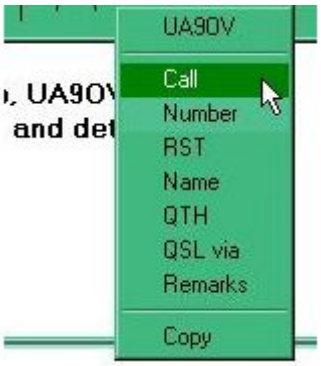
Logger32 je nyní "integrován" s dekódovacím CW programem **CwGet,** takže jednoduchým kliknutím myší můžete zachytit přijatý text v okně CwGet a umístit ho do vstupního okna deníku v Logger32.

CwGet není součástí distribuce Logger32 a uživatel musí získat vlastní kopii tohoto programu. Jeden zdroj je http://www.dxsoft.com/en/products/cwget/.

Aby CwGet pracoval, je potřeba udělat následující nastavení:

Označit v menu CwGet SETUP volbu **CATCH WORD BY ONE MOUSE CLICK** a **COPY TRANSFERRED DATA TO CLIPBOARD** jak je zobrazeno dole a pak setup uložit

Pro použití této vlastnosti, klikněte levým na vybraném textu zobrazeném v dekódovacím okně CwGet. Rozbalí se menu, kde vyberete, co označený text znamená.



Kliknutí na položku menu přenese text do Logbook Entry window v Logger32 jak je zobrazeno níže.

5.0 MAKRA A PROGRAMOVATELNÁ TLAČÍTKA

5.1 Definice

Makra - jsou příkazy poskytnuté programátorem, takže uživatel může vytvořit omezené rutiny nebo zkratky. Makra se používají při vytváření rutin pro tlačítka a ovládací klávesy.
Tlačítko - je pole na dialogovém okně, které může uživatel přizpůsobit. K políčku může být přidán štítek a barva k identifikaci rutiny a usnadnění výběru. Každé tlačítko je přiřazeno k **Hot Key** (horké klávese).

5.2 Výběr počtu možných tlačítek

Jděte v CW Machine do menu **Zobrazení** (View) a vyberte jednu nebo kombinaci voleb **Show F key**. Makro tlačítka budou zobrazena na spodku okna s vysílaným textem, v jedné až třech řadách.

5.3 Programování makro tlačítek a horkých kláves

Klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko, které chcete naprogramovat. Zobrazí se okno Macro Setup. V horní části okna je popisek pro makro (příklad: Macro Setup for F6). To bude šesté tlačítko v horním řádku. Chcete-li tlačítko naprogramovat, klepněte do textového okna a zadejte text, který chcete makrem po klepnutí na toto tlačítko odeslat.

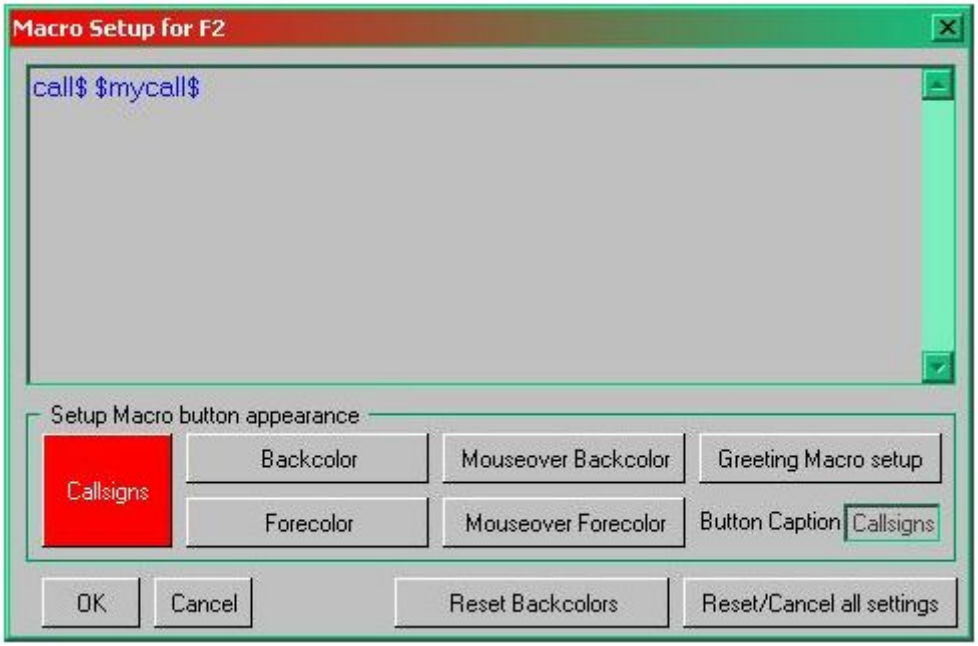
Všimněte si, že buffer pro každé tlačítko umožní vložit pouze maximálně 200 znaků (včetně netisknutelných znaků jako např mezera)

Po vložení textu zadejte název pro popisek tlačítka v přidruženém okně vpravo dole. Tak můžete naprogramovat následující funkce pro každé tlačítko

- **Backcolor** - barva pozadí tlačítka;
- **Forecolor** - barva textu na každém tlačítku;
- **Mouseover Backcolor** - barva pozadí tlačítka po přejetí myší,
- **Mouseover Fore color** - barva písma na tlačítku po přejetí myší.

Pokud uděláte chybu, zvýrazněte text a použijte klávesu **Delete** k vymazání. Když je makro dokončeno a jste připraveni je uložit, stiskněte tlačítko OK. Stisknutím tlačítka **Cancel** okno zavřete bez uložení vaší práce. Můžete také obnovit výchozí barvy.

Po dokončení programování požadovaného textu, makro příkazů a výběru barev, klepněte na tlačítko **OK** pro uložení skriptu pro toto tlačítko. **Cancel** vymaže vaši práci. **Reset/Cancel all setting** obnoví makrotlačítko do výchozího stavu. Pokud by tam bylo něco napsáno, bude to obnoveno; pokud to bylo prázdné, obnoví se to prázdné.



5.4 **Standard Hot Key Assignments** **Standardní přiřazení horkých kláves**

F1					F6						F12
ALT F1					ALT F6						ALT F12
CTL F1					CTL F6						CTL F12

Tlačítka mají přiřazené horké klávesy. Pokud je zobrazených všech 36 tlačítek, horní řada 12 tlačítek odpovídá F-klávesám F1 až F12. Prostřední řada tlačítek odpovídá klávesám **Alt + Fn** (podržte stisknutou klávesu Alt a stiskněte funkční klávesu). Spodní řada tlačítek odpovídá

klávesám **Ctrl-Fn**. Pokud stisknete tyto klávesy, spustí se skript z příslušného tlačítka. Tato přiřazení můžete také vidět v horní části okna Macro Setup pro každou klávesu.

5.5 User Assigned Hot Keys Uživatelem přiřazené horké klávesy

Pokud chcete použít jiné klávesy raději než kombinace funkčních kláves přiřazených k tlačítkům, pak zvažte použití uživatelem definovaných klávesových zkratek. Může být jednodušší si uvědomit, že současná kombinace **Alt+C** (spíše než F1) je rutina pro volání CQ. Chcete-li přiřadit **Alt+C** rutině pro volání CQ, postupujte podle tohoto pořadí:

- Kliknutí pravým tlačítkem myši na tlačítko které chcete programovat otevře okno **MACRO Setup**;
- Naprogramujte text tlačítka a/nebo makro příkaz;
- Napište název titulku tlačítka (v pravém dolním rohu okna) se symbolem "&" (ampersand) na začátku. Příklad: &CQ;
- Stiskněte tlačítko **OK**. Stisknutím tlačítka the **Cancel** okno zavřene a vaše práce se neuloží.

Pokud nyní současně stisknete klávesu Alt a C, začne se vysílat vaše CQ. Štítek na tlačítku bude zobrazovat CQ s podtrženým písmenem C, což znamená horkou klávesu **Alt+C**. Nyní můžete vysílat CQ třemi způsoby:

1. Kliknout na tlačítko CQ;
2. Stisknout klávesu F1; nebo,
3. Současně stisknout klávesy Alt a C.

5.6 CW Machine Macro Commands

Následující makra jsou dostupná pro použití v popisech tlačítek: Viz 5.7 Example Scripts Using Macros pro některé použitelné příkazy.

Macro
$band$
$bookmark$
$call$
$callchanged$
$callsignbeforeclearlog$
$CallsignGetsFocus$
$clear$

$clearlog$	
$command$	
$cwspeedup$	
$cwspeeddn$	
$CWTextGetsFocus$	
$greeting$	
$hexcommand$	
log	viz poznámku 2 dole
$logimmediate$	
$lookup$	
$loop$	
$loop x$	
$msg(x)$	
$mycall$	
$name$	viz poznámku 5 dole
$NameGetsFocus$	
$receive$	viz poznámku 6 dole
$receivedrst$	
$reset$	
$rotor$	
$rotorlp$	
$sentrst$	
$sentrstn$	
$serialnum$	
$serialnum-1$	
$speed+$	viz poznámku 3 dole
$speed-$	viz poznámku 3 dole
$SRXGetsFocus$	
$toggleradios$	
$transmit$	viz poznámku 6 dole
$tune$	
$winkeymergedletters$	
^ character	
| character	viz poznámku 4 dole

Pozn 1: Makro příkazy jsou použitelné pouze v makro-tlačítkách. Nemůžete je psát do TX okna a očekávat, že budou fungovat.

Pozn 2: Toto bude pracovat správně pouze když použijete softwarový klíč.

Pozn 3: Toto bude pracovat správně když použijete softwarový klíč a WinKey/WinKey2.

Pozn 4: "|" vložené do CW makra (příklad: SP2 | EWQ) způsobí, že rozestupy mezi písmeny (v příkladu - mezi 2 a E) budou zvýšeny o 50%.

Pozn 5: makro **$name$** může poslat mnoho jiných údajů než jen jméno, v závislosti na použití **CW Free Field**. Pokud není žádné NAME, pak nejsou **$name$** a koncová SPACE ničím nahrazené. Tím se zabrání zbytečnému vysílání prázdných mezer.

Pozn 6: Může být použito při MOX a/nebo v módu Slow typing. **$receive$** není okamžité makro, vypne PTT, až když je vyrovnávací paměť prázdná. **$transmit$** je okamžité makro a zapne PTT pouze tehdy, pokud jsou ve vyrovnávací paměti nějaké znaky.

5.7 Příklady skriptu používajících makropříkazy

Toto makro 'zaloguje' QSO, vyčistí Logbook Entry window a vrátí systém zpě do RX módu.

73 $name$ TNX for nice CW QSO.
$call$ de $mycall$ SK SK
log
$receive$

Toto makro vyšle značku DX stanice následovanou mezerou a zvýšením rychlosti klíčování. Pak vyšle 5NN rychlostí zvýšenou + 6 WPM. Po skončení relace je rychlost klíče resetována.

$call$ $speed+$$speed+$$speed+$5NN

Pozn: Není nutné mít odpovídající makra **$speed-$**, pokud si přejete obnovit rychlost klíče v rámci jedné relace.
Jako v **$call$ $speed+$$speed+$$speed+$5NN$speed-$$speed-$$speed-$ QSL?**

Toto makro zavolá DX stanici následované mezerou normální rychlosti KEYERu. Pak to vyšle 5NN rychlosti + 6 WPM. Mezera a qsl? je pak vysláno normální rychlostí klíče.

$call$ de **$mycall$** tks fer qso **$name$** 73 es gd dx **$call$** de **$mycall$** A^R S^K **log**

Toto makro vyšle obě značky, pošlet GM/GA/GE (pozdrav) a pak jméno QSO partnera.

$call$ de **$mycall$ $greeting$ $name$** nice to hear you again

Jste-li nezkušený uživatel automatického klíče, můžete dát přednost simulaci ostatních, kteří posílají čísla o 6 prvků rychleji pomocí makra ^ - například:

Pro 599 vložte "**E^5T^9T^9**" J

5.8 Makro $loop$ The $loop$ Macro

Jak bylo uvedeno výše, příkaz **$loop$** vloží prodlevu 5 sec před tím, než macro, ve kterém je umístěno, začne znovu. Pokud je požadována delší prodleva, vložte další příkaz **$loop$**. Například skript **CQ CQ de $mycall$ $mycall$ $loop$ $loop$** bude vysílat CQ CQ vašeznačka vašeznačka, pak počká 10 sekund před spuštěním znovu.

Po prvním odeslání makra, textové okno změní svoji barvu pozadí na výchozí červenou (je to konfigurovatelné z **Nastavení | Zobrazení**) a zůstane červené, dokud se smyčka nezastaví, načež se barva pozadí textu vrátí na původní nastavení.

Smyčku můžete kdykoliv přerušit pomocí myši kliknutím na libovolné pole pro zadání, napsáním libovolného znaku nebo stisknutím libovolné klávesové zkratky.

5.9 Prosigns (pouze Software Keyer)

Stejně jako správně odeslání interpunkčních znamének uvozovky ("), dvojtečka (:), čárka (,), lomítko (/), otazník (?) a otevřených a zavřených závorek (()), má CW Machine také určité předprogramované klávesy Prosigns nastavené v takto:

=	vyšle "BT"
+	vyšle "AR"
&	vyšle "AS"
!	vyšle " SN"
@	vyšle "AC"
-	vyšle "DU"
*	vyšle "RR"

5.10 Prosigns (WinKey)

WinKey má svou vlastní sadu prosigns jak je zobrazeno v následující tabulce. Další prosigns mohou být snadno generovány pomocí spojování znaků. (viz dokumenttaci WinKey)

"	Vyšle RR	+	Vyšle AR
#	Vyšle EE (null)	-	Vyšle DU
$	Vyšle SX	/	Vyšle DN
%	Vyšle EE (null)	:	Vyšle KN
&	Vyšle EE (null)	;	Vyšle AA
'	Vyšle WG	<	Vyšle AR
(	Vyšle KN	=	Vyšle BT
)	Vyšle KK	>	Vyšle SK
*	Vyšle EE (null)	@	Vyšle AC

5.11 Regionální znaky (pouze Software Keyer)

Jestli jazykové ID vašeho PC je nastaveno na Danish, Finnish, Icelandic, Norwegian (Bokmal), Norwegian(Nynorsk), Swedish, Swedish(Finland) - jazykové ID 1030, 1035, 1039, 1044, 2068, 1053 or 2077 jsou podporovány následující znaky z klávesnice:

ASCII 197 - Klávesnicový znak (A s kroužkem (angstroem)) vyšle ".--.-"
ASCII 196 - Klávesnicový znak (přehlasované Ä) vyšle ".-.-"
ASCII 214 - Klávesnicový znak (přehlasované Ö) vyšle "---."
ASCII 198 - Klávesnicový znak (vypadá jako A+E) vyšle ".-.-"
ASCII 216 - Klávesnicový znak (vypadá jako škrtnutá nula) vyšle "---."
ASCII 222 ? Klávesnicový znak (vypadá jako pregnant I) vyšle ".--.."

5.12 Daší klávesy klávesnice Other Keyboard Keys

Klávesy **PgUp** a **PgDn** jsou přiřazeny pro změnu rychlosti klíčování nahoru a dolů.

Klávesy **Šipka vlevo** a **Šipka vpravo** přepínají fokus mezi pole textu a pole callsign.

Klávesy šipky **Up**/**Down** přepínají fokus pole značky a vstupní pole textu.

Všechny klávesové zkratky Logbook Entry window jsou nyní aktivní z CW Machine.

Navigace mezi polem Callsign, STX a polem Name je pomocí klávesy **Tab**

5.13 Pole CW značky CW Callsign Field

Pokud jste někdy udiveni nad tím, jak se QRQ stanice mohou vrátit s volacím znakem stanice okamžitě poté, co jiné stanice ukončí volání, je to proto, že:

Zadejte G3N, stiskněte vyslání makra s **$call$ 599** a pokračujte v psaní PA .. To, co se vysílá z makra **$call$** je G3NPA (pokud píšete dostatečně rychle).

Nyní, protože CW Machine spotřebuje celý CPU čas, to nebude fungovat, když píšete v poli call ve vstupním okně deníku (zpráva se nedostane do CW Machine včas).

Chcete-li tento velmi dlouhý čas zkrátit, je nyní k dispozici malé okno v pravém horním rohu CW-machine. To je duplikát pole volací značky v Logger32. Zkuste tento scénář:

Zadejte G3N, stiskněte transmit a pokračujte v psaní PA, tím dokončíte volací znak G3NPA.

Volací značku lze samozřejmě vložit do vstupního okna deníku v případě potřeby normálním způsobem a to ji přenese do tohoto podokna.

5.14 Předchozí značky Previous Calls

Vedle vstupního pole callsign je pole **Previous call**. To je automaticky vyplněno jakmile je QSO uloženo z CW-machine. Použijte malou šipku k zobrazení více dříve udělaných značek.

Pozn: Termíny **udělané dříve** nebo **previous call**, použité výše se týkají pouze značek udělaných během aktuální relace CW.

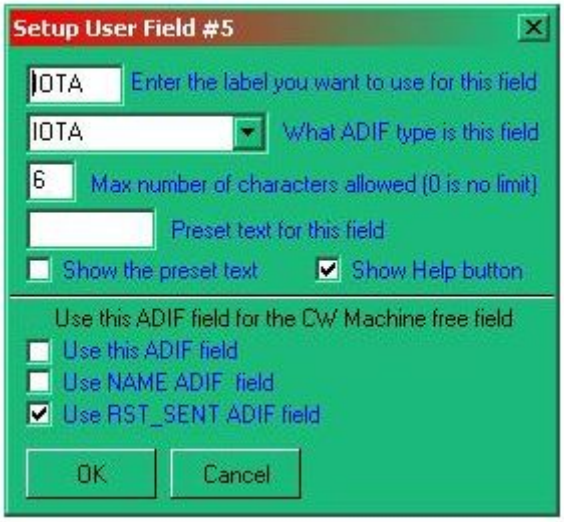
5.15 VOLNÉ POLE Free Field

Výchozí nastavení tohoto pole je pro jméno operátora protistanice.

Pokud jste pracovali stanici již dříve a máte nastavenou masku přenosu QSO pro přetažení dříve uloženého jména, pak se toto pole automaticky vyplní.

Nicméně, toto je vlastně volné pole a to může být nastaveno pro některé z dostupných ADIF polích za předpokladu, že dané pole je nastaveno tak, aby se zobrazovalo v jednom z USER polí ve vstupním okně deníku a je uvedenu v rolovacím seznamu ADIF .. například někdo by mohl chtít, aby bylo možné sbírat číslo IOTA Ref uváděná v contestu.

Chcete-li to provést, vyberte Nastavení uživatelského pole pro podokna IOTA ve vstupním okně a zatrhněte možnost **Use this ADIF field** v sekci **Use the ADIF field for the for CW Machinefree field** v dolní polovině okna.



Existuje zde jedna výjimka a to je pole **RST sent**. Pokud je požadováno aby toto pole bylo pomocí CW Machine vysíláno, pak zaškrtněte příslušné políčko, jak je uvedeno ve výše uvedeném příkladu. Uživatel si může zvolit tuto možnost pomocí nastavení libovolného uživatelského pole.

Díky této nové možnosti (pokud je RST_SENT vybráno jako volné pole CW), RST_SENT lze odeslat pomocí makra **$sentrst$** nebo **$name$**.

5.16 Vstupní pole SRX SRX Entry Pane

Přijaté contestové seriové číslo múže být vloženo zde.

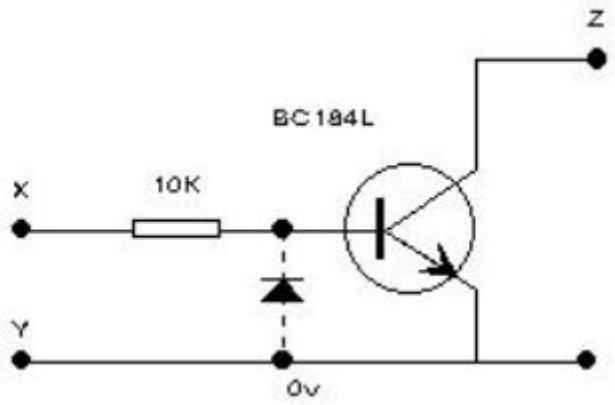
Na základě poptávky (a v rozporu s ADIF spec), bylo pole SRX v CW Machine upraveno pro umožnění vkládání i nenumerických znaků u contestů, kde se vyměňují jiná než jednoduchá pořadová čísla. Pokud to potřebujete, zadejte nečíselná data do tohoto pole a nebuďte překvapeni, když některé deníky odmítnou tato QSOs.

6.0 PROPOJENÍ CW MACHINE a TRX

6.1 Softwarový klíč

Nemůžete vaše rádio klíčovat přímo ze sériového nebo paralelního portu v počítači a budete muset postavit jednoduché rozhraní v závislosti na vybraném způsobu. Typický interface potřebuje ovládací vodiče jak je uvedeno níže a ve spojení s tabulkou propojení by mělo pro provoz dostatečovat. Toto rozhraní předpokládá, že TRX dává kladné napětí na ovládací prvek a že je potřeba, aby se zvedalo z nula voltů.

Typický obvod interface



Poznámky k interface:

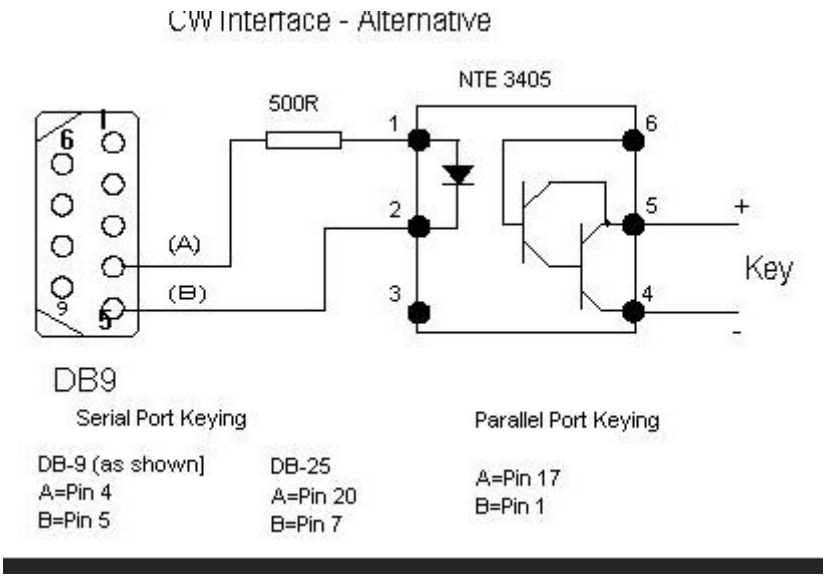
1. Pokud propojujete Serial (COM) port a váš rig, pak připojte diodu;

2. Pokud propojujete Parallel (LPT) port a váš rig, pak diodu můžete vynechat;

3. Přesto, že je na nákresu uveden tranzistor BC184L, vyhoví téměř každý NPN spínací transistor; a

4. Připojení k bodům X, Y a Z ve schematu nahoře by mělo být provedeno v souladu s následující tabulkou:

	X	Y	Z	Include Diode ?
CW keying from parallel port	Pin 17 (DB25 parallel port)	From Pin 18 to 25 (DB25 parallel port). Also connect to radio ground	To key connection on radio	Not necessary but it won't hurt if you do
PTT from parallel port	Pin 16 (DB25 parallel	From Pin 18 to 25 (DB25 parallel port). Also connect to radio ground	To PTT connection on radio	Not necessary but it won't hurt if you do
CW keying from serial port	DTR Pin 4 (DB9) or Pin 20 (DB25)	From Pin 5 (DB9) or Pin 7 (DB25). Also connect to radio ground	To key connection on radio	Yes
PTT from serial port	RTS Pin 7 (DB9) or Pin 14 (DB25)	From Pin 5 (DB9) or Pin 7 (DB25). Also connect to radio ground	To PTT connection on radio	Yes

Pozn: Pokud je vaše radio během bootování systému Windows zapnuté, může dojít k situaci, že rádio v módu CW zaklíčuje. Tomu lze zabránit, použitím linky **STROBE** (pin # 1) jako zemnění klíčovacího okruhu. Tento pin je normálně (když systém Windows nabíhá) nastaven na Log1 (vysoko). Logger32 si při otevření nastaví tento pin na Log0 (nízký stav), takže je k dispozici uzemnění pro klíčování CW. Další informace o CW klíčování naleznete v kapitole Tips, Tricks and Troubleshooting.

6.2 Alternate Interface